

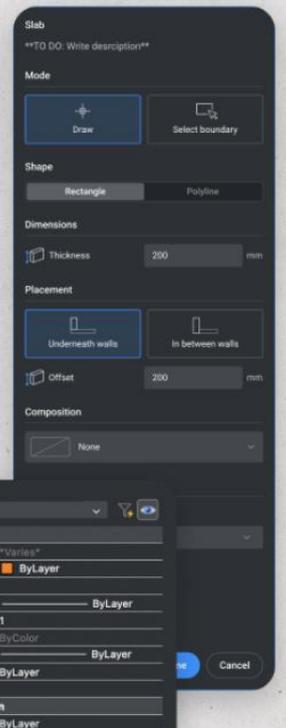
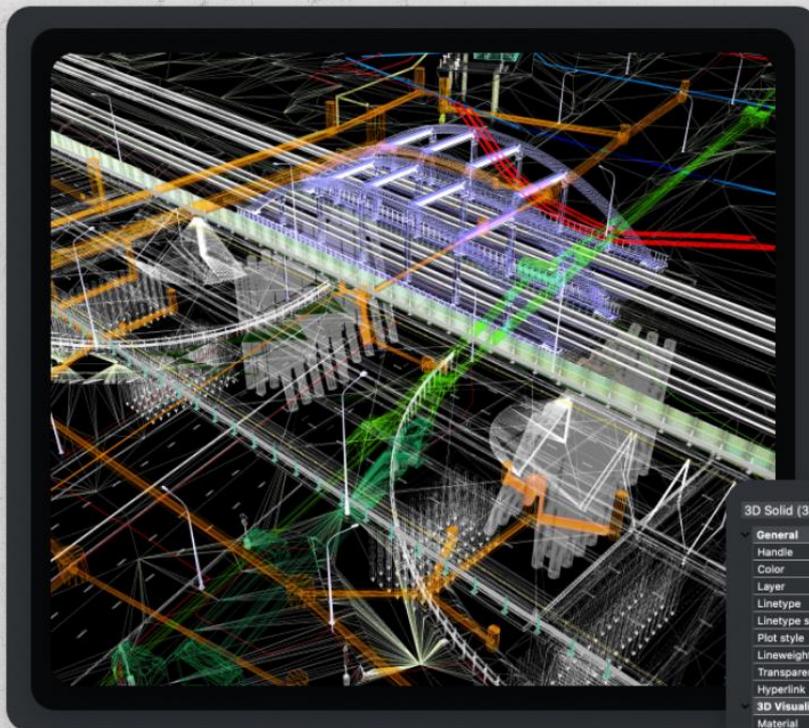
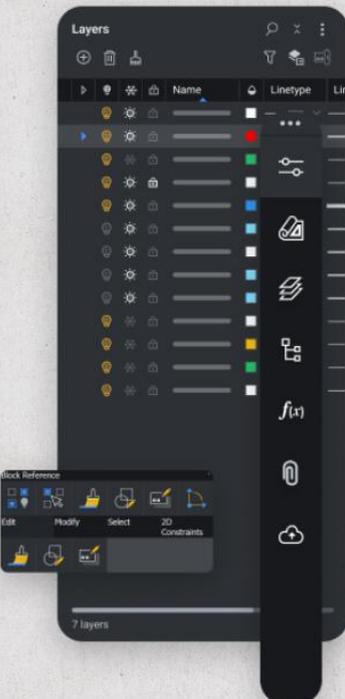
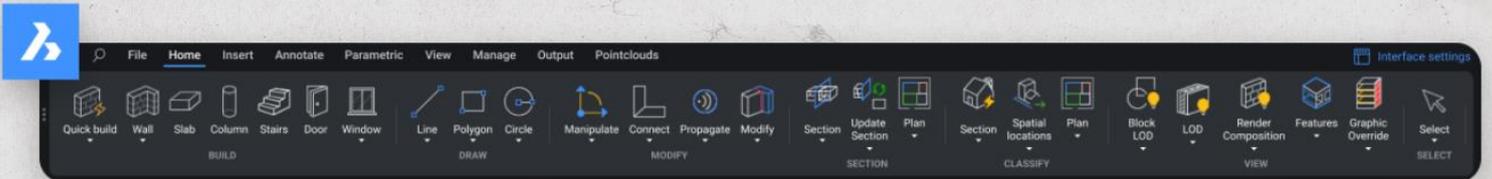
LSC
CAD



BricsCAD®

MANUAL DE INTRODUÇÃO

BRICS CAD



MATERIAL BASE

Bricsys | Hexagon



DESENVOLVIMENTO E EDIÇÃO

Pablo Henrique Soares Araújo

Consultor Técnico - LSC CAD

REVISÃO

Yuri Rodrigues Freitas

Coordenador Técnico - LSC CAD

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	3
LANÇADOR BRICSCAD	3
ABA HOME	4
ABA APRENDER.....	4
TUTORIAIS PRÁTICOS	5
INTERFACE DO USUÁRIO	6
TEMA DE INTERFACE.....	3
MENUS.....	3
TOOLBARS.....	3
RIBBONS.....	4
ABAS DE DOCUMENTOS	4
ABA DE MODELO E DE LAYOUT	4
BARRAS DE ROLAGEM.....	4
LINHA DE COMANDO	5
BARRA DE STATUS.....	5
PAINÉIS DOBRÁVEIS	5
Adição/ remoção de painéis dobráveis	5
painéis disponíveis.....	6

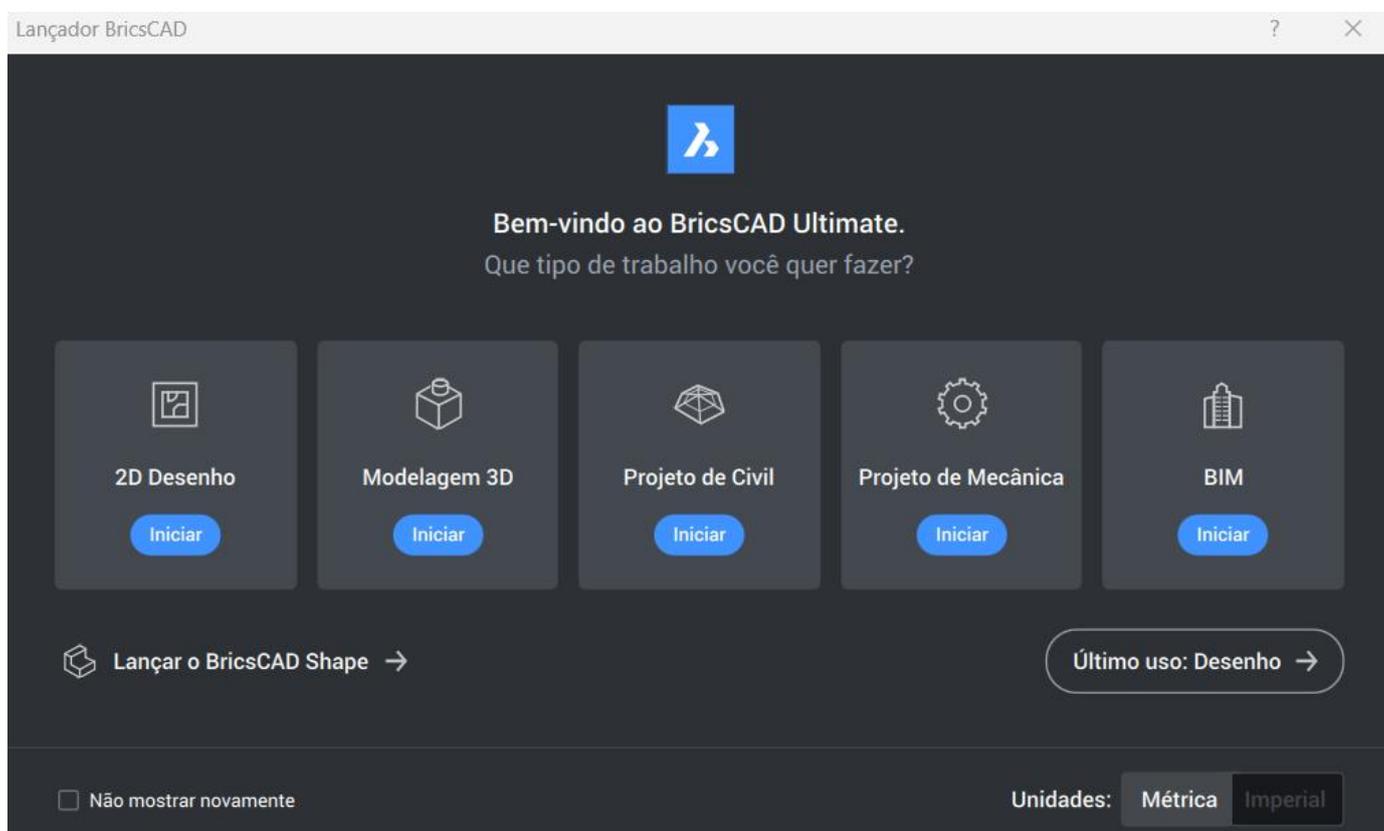
INTRODUÇÃO

Este manual permite-lhe conhecer melhor a área de trabalho do BricsCAD, tendo como intuito a familiarização com as ferramentas do software. Neste manual serão apresentadas as diversas funcionalidade vinculadas aos Menus, Ribbons, Toolbars, Barras de Status, Customização de Interfaces e Painéis, dentre diversas outras funcionalidades básicas do software.

É importante lembrar que o BricsCAD está disponível para [Windows](#), [MacOS](#) e [Linux](#) na versão de 64 bits em diversos idiomas a escolha do usuário, sendo necessário apenas uma licença para ativação de quaisquer um desses idiomas.

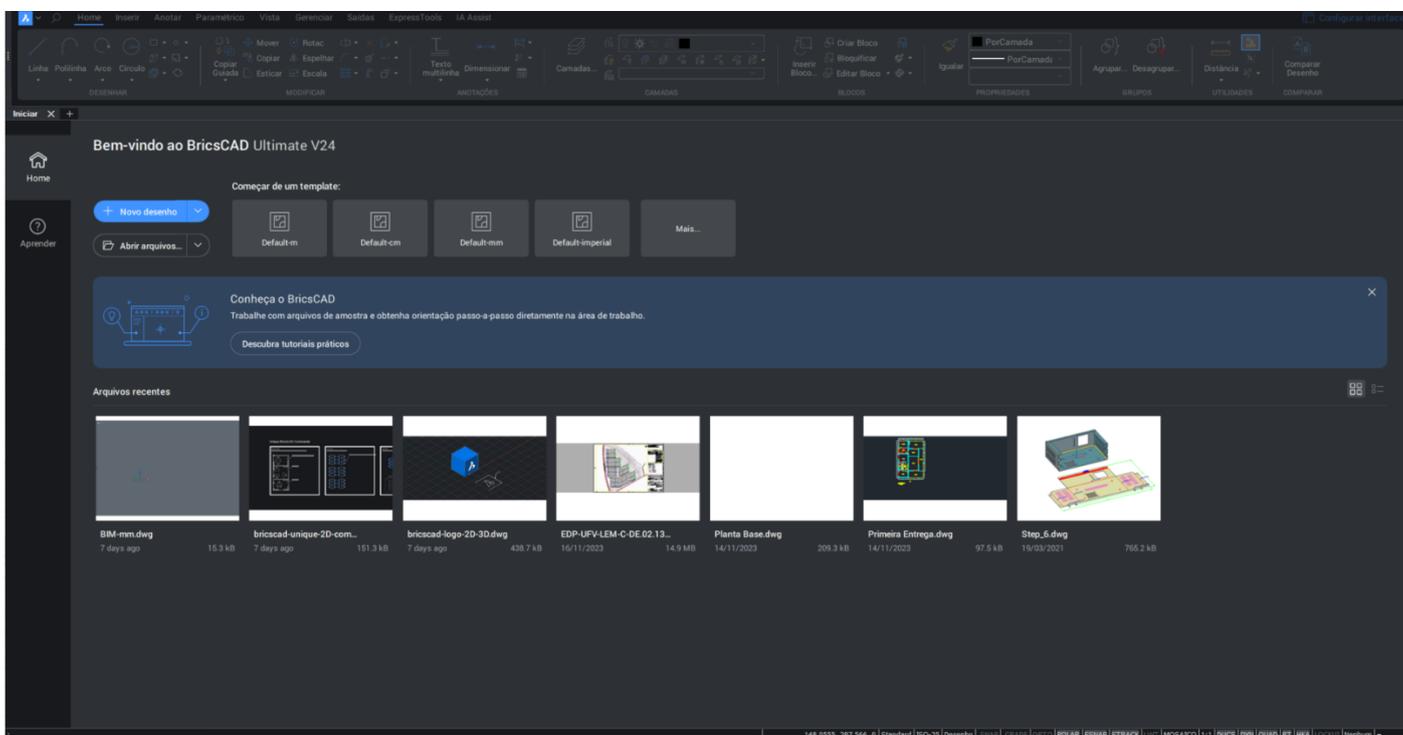
LANÇADOR BRICSCAD

Nesta aba inicial o usuário deve selecionar a área de trabalho desejada de acordo com a licença disposta em seu computador. Nesta tela podem estar disponíveis as áreas de trabalho de [2D Desenho](#), [Modelagem 3D](#), [Projeto de Civil](#), [Projeto de Mecânica](#) e [BIM](#), além de ser possível lançar o BricsCAD Shape.



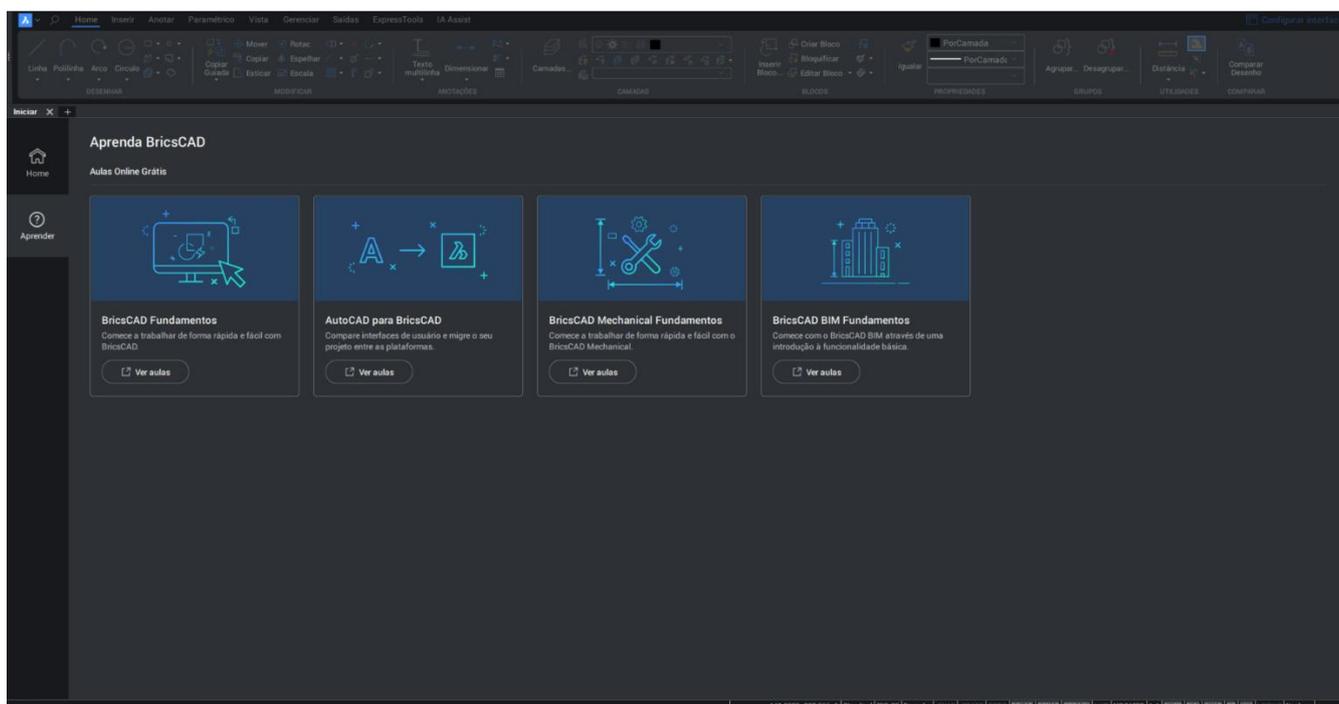
ABA HOME

A aba Home ou aba iniciar é a primeira tela aberta após o usuário selecionar uma das áreas de trabalho disponíveis no Lançador do BricsCAD. Nesta tela é possível iniciar um novo desenho a partir de Templates pré-configurados, abrir um desenho, e acessar os projetos realizados recentemente.



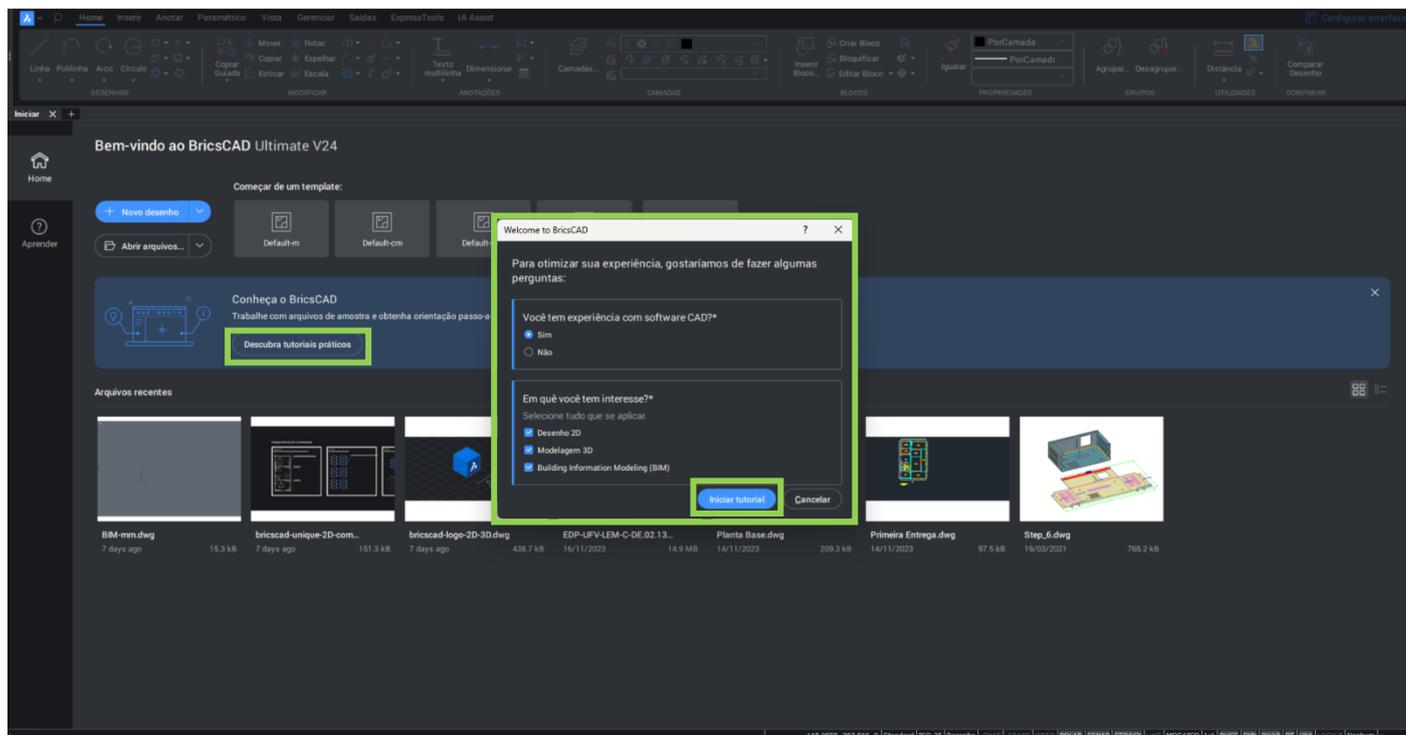
ABA APRENDER

Nesta aba estão disponíveis diversos vídeos tutoriais de diversas disciplinas do BricsCAD vinculados a Conta da Bricsys dentro da plataforma do YouTube. Ao acessá-la, o usuário pode acessar gratuitamente os vídeos já lançados pelo software, bem como ficar por dentro das novidades.



TUTORIAIS PRÁTICOS

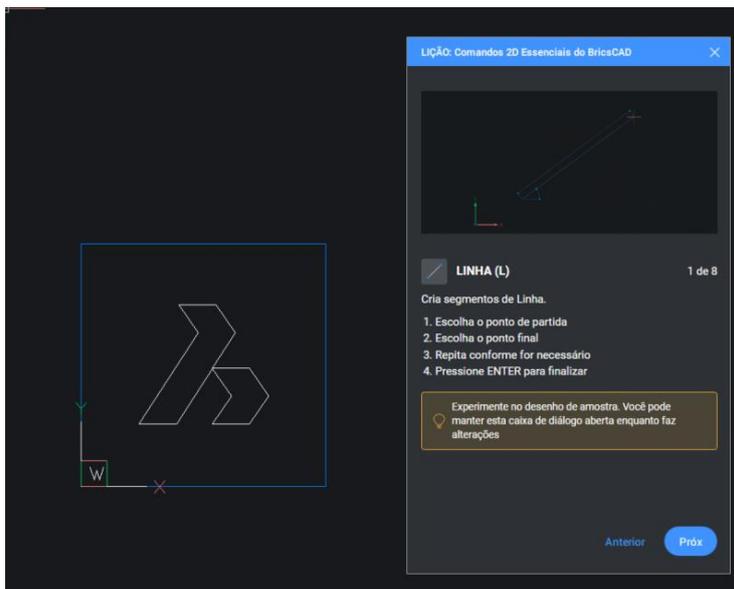
Nesta opção o usuário trabalha com arquivos de amostra e obtém orientações passo-a-passo diretamente na área de trabalho. O BricsCAD irá apresentar ao usuário tutoriais levando em consideração a resposta do mesmo a respeito de sua experiência em softwares CAD. Além disso como é possível escolher opções de interesse em [Desenho 2D](#), [Modelagem 3D](#) e [Building Information Modeling \(BIM\)](#).



Ao clicar em [Iniciar tutorial](#) abre-se um segundo menu com os tutoriais disponíveis a escolha do usuário informando o assunto e o tempo estimado de conclusão. Para iniciar o tutorial desejado basta clicar em [Iniciar](#).

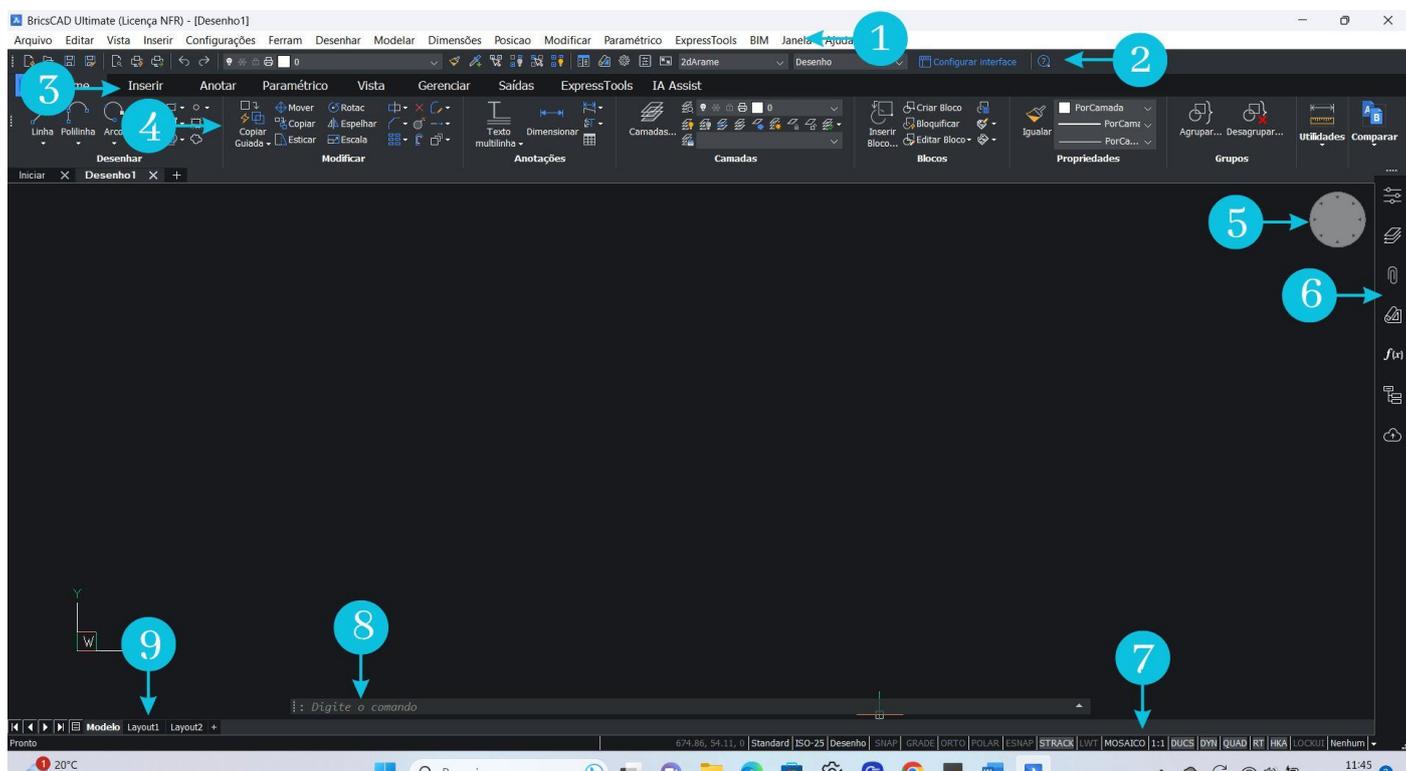


Em cada tutorial tem-se um passo-a-passo a ser seguido pelo usuário na tela acompanhado por pequenas animações do que deve ser realizado no tutorial. Além disso há um tutorial com uma sequência lógica escrita do que deve ser desenvolvido em cada tutorial.



INTERFACE DO USUÁRIO

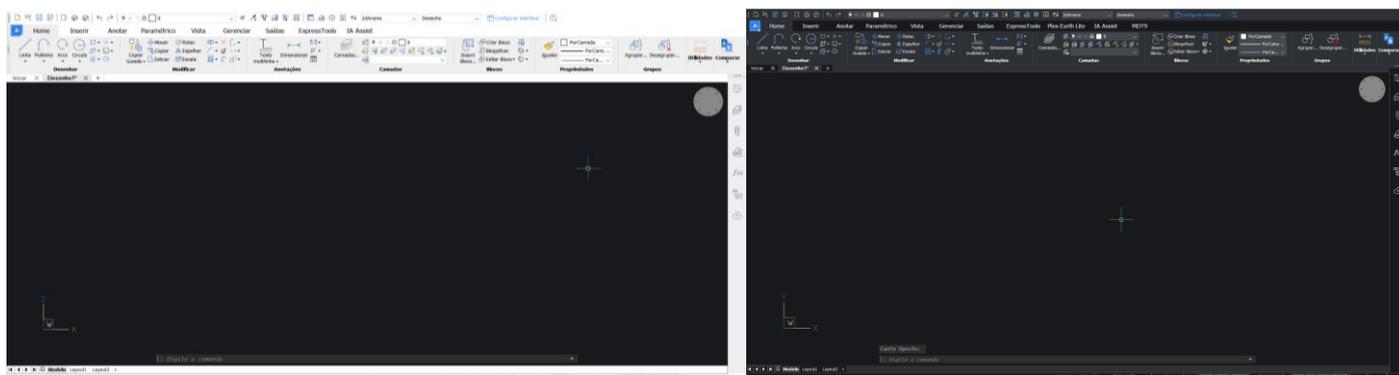
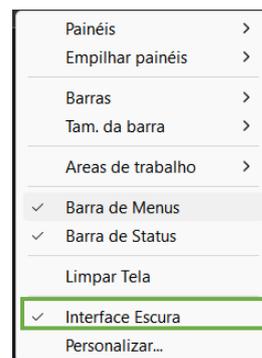
Na imagem a seguir estão numerados os principais elementos utilizados ao longo dos projetos dentro do BricsCAD ao abrir a área de trabalho inicial.



- | | | |
|-------------------------------|---------------------------|------------------------|
| 1. Barra de Menu; | 4. Barra de Painéis; | 7. Barra de Status; |
| 2. Customizador de Interface; | 5. Barra de Visualização; | 8. Linha de Comando; |
| 3. Barra de Ribbons; | 6. Painéis Dobráveis; | 9. Model/ Paper Space; |

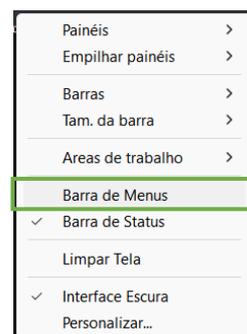
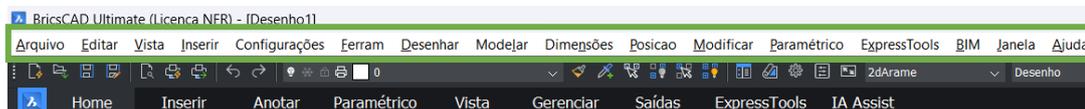
TEMA DE INTERFACE

Inicialmente a área de trabalho do BricsCAD está configurada para iniciar no modo escuro como mostrado na imagem acima. Para alterar esta opção, **clique** com o botão direito do mouse em um ponto vazio dos painéis no menu superior e selecione a opção “Interface Escura”. Esta opção pode ser alterada a qualquer momento de acordo com a necessidade do usuário. Quando alterado, a interface da área de trabalho irá ficar como a irá ficar como a imagem a seguir



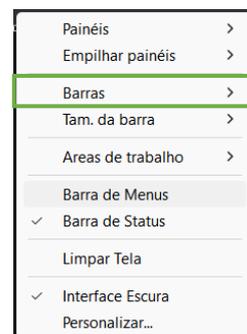
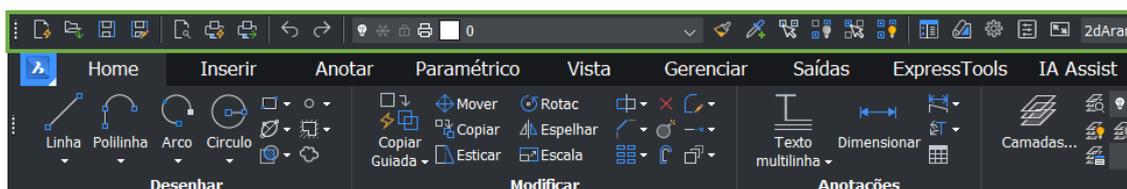
MENUS

A Barra de Menus está localizada na parte superior da interface do usuário no BricsCAD, sendo possível habilitar ou desabilitar esta de acordo com a necessidade do usuário. Para realizar esta opção, **clique** com o botão direito do mouse em um ponto vazio dos painéis no menu superior e selecione a opção “Barra de Menus”.



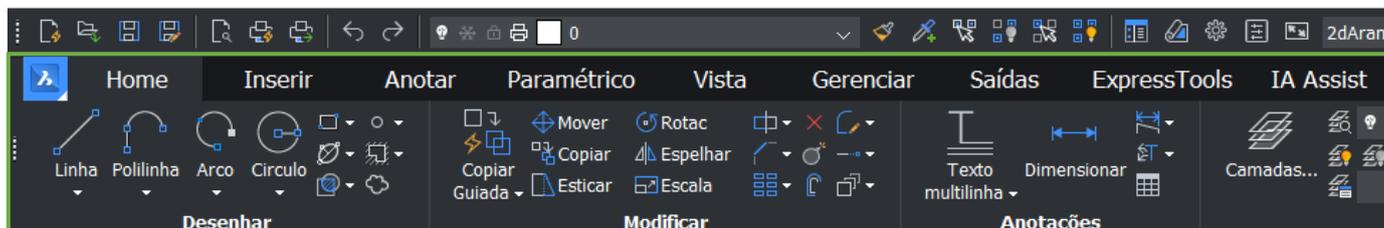
TOOLBARS

Podendo ser traduzido como Barras, como padrão possui alguns Toolbars na interface localizados logo abaixo da Barra de Menus, mas podemos adicionar outras barras, **clitando** com o botão direito do mouse em um ponto vazio dos painéis no menu superior e selecione a opção “Barra”, ao adicionar podemos posicionar a barra em qualquer ponto da interface arrastando pelos 4 pontinhos. A disponibilidade de um comando depende do nível de licença (Shape - Lite - Pro - Mechanical - BIM - Ultimate).



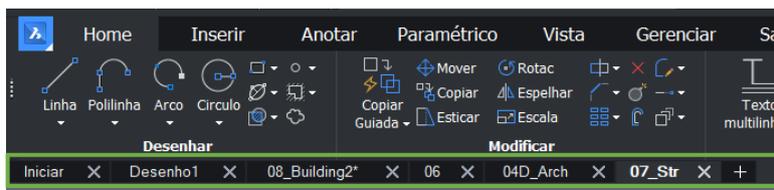
RIBBONS

Podendo ser traduzido como Faixa de Opções, os Ribbons estão localizados logo abaixo da Toolbars. Para exibir ou deixar de exibir a Faixa de Opções **digite** o comando “FAIXAOPCOES” ou o comando “FECHARFAIXAOPCOES” respectivamente. As faixas de opções mudam de acordo com a área de trabalho que esta sendo utilizada, e pode ter tanto a aba das faixas de opções como os painéis internos desse Ribbon personalizado pelo usuário, de acordo com seu fluxo de trabalho.



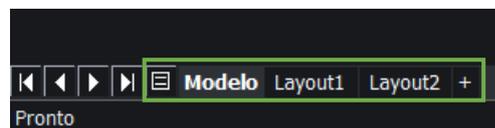
ABAS DE DOCUMENTOS

As abas de documentos estão localizadas na parte superior da tela gráfica por predefinição. Elas permitem ao usuário alternar facilmente entre desenhos abertos e acessar a guia iniciar.



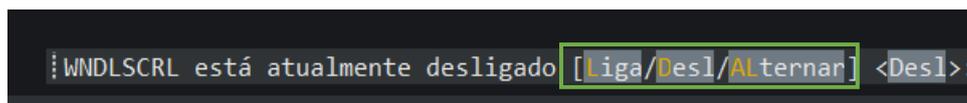
ABA DE MODELO E DE LAYOUT

A aba pode ser localizada na parte inferior esquerda da tela gráfica, onde estão as abas Modelo e uma ou mais abas Layout. Estas abas permitem ao usuário alternar facilmente entre o Model Space e o Paper Space.



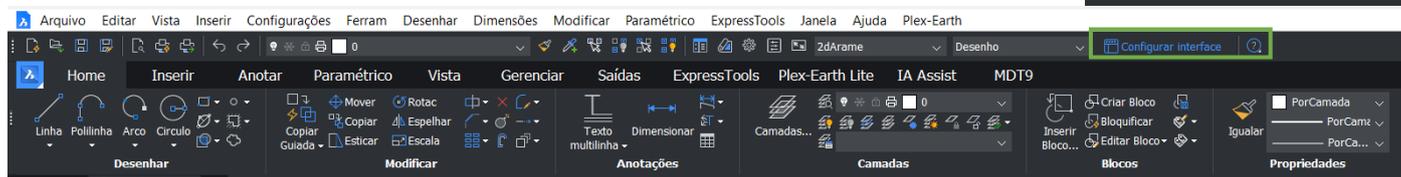
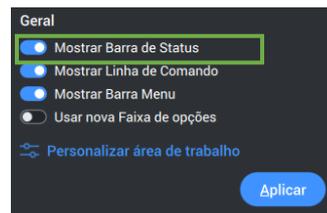
BARRAS DE ROLAGEM

As barras de rolagem estão desativadas por predefinição. Para ligar/desligar barras de rolagem digite o comando BARRAROLAGEM na linha de comando e em seguida **digite** L para Ligar, D para desligar ou AL para alterar a última opção selecionada para a barra de rolagem.



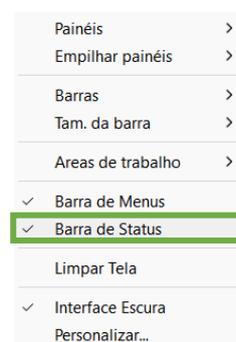
LINHA DE COMANDO

A linha de comando é exibida por predefinição na parte inferior da interface do usuário. Caso a linha de comando não esteja ativa, acesse a opção [Configurar Interface](#) no canto superior da página e ative a opção [Mostrar Linha de Comando](#).



BARRA DE STATUS

A barra de Status fica na parte inferior da janela da aplicação BricsCAD. Para ativar/desativar a barra de status, **clique** com o botão-direito em uma barra de ferramentas, faixa de opções ou painel e escolha [Barra de Status](#) no menu de contexto.

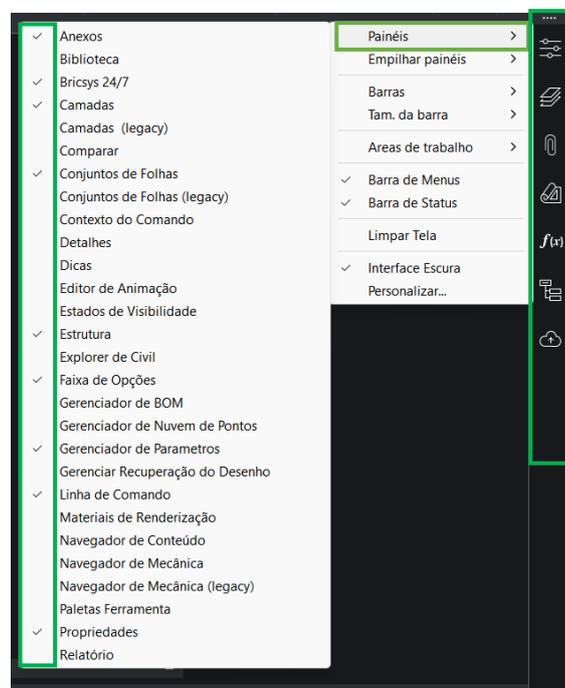


PAINÉIS DOBRÁVEIS

Os painéis são elementos interativos da interface do usuário que podem permanecer abertos enquanto você usa outros comandos. Estes podem ficar encaixados ou flutuantes, e podem ser empilhados. Você pode controlar a quantidade de dados exibidos no painel. O local e o tamanho do painel dependem da área de trabalho atual ou de sua aparência anterior. Você pode mover e redimensionar além dos limites da janela da aplicação BricsCAD.

ADIÇÃO/ REMOÇÃO DE PAINÉIS DOBRÁVEIS

Para abrir ou fechar um painel **mova** o cursor sobre uma barra de ferramentas, ou painel da Faixa de opções, e **clique** o botão-direito. O menu de contexto será aberto. **Passa** o cursor sobre [Painéis](#) para visualizar os Painéis disponíveis. Os painéis que estão atualmente abertos estão marcados. Por fim, **clique** em um painel para exibi-lo.



PAINÉIS DISPONÍVEIS

Símbolo	Título	Descrição
	Anexos	Oferece um local central para visualizar e gerenciar desenhos anexados, imagens, arquivos PDF e Nuvens de pontos.
	Biblioteca	Oferece um local central para acessar bibliotecas de blocos 2D e 3D.
	Bricsys 24/7	Ajuda os membros da equipe a encontrarem e compartilhar seus desenhos. Além disso, permite o gerenciamento de projetos, uma colaboração entre equipes de projeto, segurança da computação em nuvem e automação de tarefas.
	Camadas	Permite editar nomes de camadas e propriedades no desenho atual, bem como criar, excluir, editar, trocar camadas, estados de camadas e filtros de camada.
	Camadas (legacy)	Permite editar no desenho atual nomes de camadas e propriedades, bem como criar, excluir, editar, aplicar camadas, estados de camadas e filtros de camada.
	Comparar	Permite comparar o desenho atual com um desenho selecionado.
	Conjunto de folhas	Oferece uma localização central para criar e gerenciar Conjuntos de Folhas.
	Conjunto de folhas (legacy)	Oferece um local central para criar e gerenciar conjuntos de folhas.
	Contexto do comando	Contém conteúdos diferentes de acordo com o comando utilizado pelo usuário.
	Detalhes	Permite visualizar detalhes, adicionar etiquetas aos detalhes, propagar, e ajustar detalhes.
	Dicas	Oferece conselhos relevantes com base no contexto em que você está trabalhando.
	Editor de animação	Permite que você crie inventários para animações multi-paramétricas, com movimentos complexos da câmera, e renderizar essas como vídeos 2D.
	Estado de visibilidade	Exibe uma lista de estados de visibilidade no desenho.
	Estrutura	Permite que você visualize e selecione o conteúdo do desenho a partir da árvore com a estrutura.
	Explorer de Civil	É o painel principal para administrar e acessar as entidades de Civil. Por meio deste painel, você pode acessar configurações e propriedades de entidades de Civil e permite editar entidades existentes e adicionar novas e seus componentes.
	Faixa de opções	É um conjunto de barras de ferramentas com abas, preenchidas com botões de ferramentas e outros elementos de controle gráfico, agrupadas por funcionalidade. O conteúdo da Faixa de opções depende da atual área de trabalho.

	Gerenciador de BOM	Permite que você navegue, crie e edite listas de materiais (BOMs) no desenho atual.
	Gerenciador de Nuvem de Pontos	Cria e gerencia regiões em uma nuvem de pontos, e controla a exibição de nuvens de pontos com base em varreduras, classificação e regiões.
$f(x)$	Gerenciador de Parâmetros	É a principal ferramenta para visualizar e modificar parâmetros e restrições no desenho atual.
	Gerenciar recuperação do desenho	Exibe uma lista de arquivos de desenho que podem ser recuperados após uma falha do programa ou do sistema.
	Linha de comando	Permite iniciar comandos ou modificar variáveis do sistema digitando o comando ou o nome da variável.
	Materiais de renderização	Oferece acesso aos materiais usados para renderizações.
	Navegador de conteúdo	Oferece uma maneira rápida e conveniente para abrir desenhos, gerenciar suas bibliotecas de blocos, copiar estilos de dimensão, colocar vistas para todos os seus arquivos *.dwg armazenados em seu computador.
	Navegador de mecânica	Oferece um local central para visualizar e modificar propriedades paramétricas de peças e montagens mecânicas.
	Navegador de mecânica (legacy)	Oferece um local central para visualizar e modificar propriedades paramétricas de peças e montagens mecânicas.
	Paletas ferramenta	Oferece um local central para acessar blocos, hachuras e ferramentas de comando.
	Propriedades	Oferece um local central para acessar as propriedades do desenho, viewport e entidade.
	Relatório	Oferece feedback para comandos relevantes, incluindo DMAUDIT, DMSTITCH e todos os comandos de Sheet Metal (SM*).